

Zadania inwestycyjne w 2015 r.

w złotych

Lp.	Dział	Rozdz.	§	Nazwa zadania inwestycyjnego	Planowane wydatki					Jednostka organizacyjna realizująca zadanie lub koordynująca program
					rok budżetowy 2015 (8+9+10+11)	w tym źródła finansowania				
						dochody własne j.s.t.	kredyty i pożyczki	środki pochodzące z innych źródeł	środki wymienione w art. 5 ust. 1 pkt 2 i 3 u.f.p.	
1	2	3	4	5	7	8	9	10	11	12
1	010	01010	605	Opracowanie dokumentacji na budowę sieci wodociągowej dla msc.: Tolniki Małe, Kępa Tolnicka, Dębnik	55 000,00	55 000,00	0,00	0,00	0,00	UG
2	010	01010	605	Opracowanie dokumentacji na budowę sieci wodociągowej dla msc. Wola	30 000,00	30 000,00	0,00	0,00	0,00	UG
3	010	01095	605	Wykonanie dokumentacji projektowej zagospodarowania działki gminnej w msc. Mnichowo	11 657,00	11 657,00	0,00	0,00	0,00	UG (f.soł.)
4	010	01095	606	Zakup kosiarki	5 000,00	5 000,00	0,00	0,00	0,00	UG (f.soł.)
5	600	60013	605	Opracowanie dokumentacji budowy chodnika w msc. Mnichowo	15 000,00	15 000,00	0,00	0,00	0,00	UG
6	600	60013	605	Opracowanie dokumentacji budowy chodnika przy ul.Słowiańskiej w m. Reszel	12 000,00	12 000,00	0,00	0,00	0,00	UG
7	600	60013	605	Opracowanie dokumentacji budowy chodnika na odcinku Reszel-Robawy	25 000,00	25 000,00	0,00	0,00	0,00	UG
8	600	60013	605	Opracowanie dokumentacji budowy chodnika na ul.Chrobrego w m. Reszel wraz z oświetleniem	50 000,00	50 000,00	0,00	0,00	0,00	UG
9	600	60095	605	Wykonanie dokumentacji projektowej na przebudowę wiaty przystankowej w msc. Pieckowo	4 000,00	4 000,00	0,00	0,00	0,00	UG (f.soł.)
10	700	70005	605	Opracowanie dokumentacji na budowę budynku socjalnego przy ul. Podmiejskiej w Reszlu	65 000,00	65 000,00	0,00	0,00	0,00	UG
11	900	90001	605	Opracowanie dokumentacji na budowę sieci wodno-kanalizacyjnej obszaru przy ul. Polnej w Reszlu	20 000,00	20 000,00	0,00	0,00	0,00	UG
12	900	90095	605	Opracowanie dokumentacji na rewitalizację parku miejskiego w Reszlu wraz z terenem rekreacyjno-wypoczynkowym	150 000,00	150 000,00	0,00	0,00	0,00	UG
Ogółem					442 657,00	442 657,00	0,00	0,00	0,00	x